



Matthieu Bondon

WEB DESIGNER UX/UI

CDI, CDD, Freelance - Disponible immédiatement

bondonmatthieu@gmail.com

+33 6 78 87 69 02

Angoulême, Bordeaux, Lyon

33 ans - Permis B

<https://bondonmatthieu.com>

[https://www.linkedin.com/in/matt
hieubondon/](https://www.linkedin.com/in/matt
hieubondon/)

COMPÉTENCES

UX/UI :

UX research, personas, user journey, information architecture, prototypage, wireframes, tests utilisateurs, Design Thinking, maquettes haute fidélité, design system

Web et création :

Webdesign, design graphique, identité visuelle, intégration de site web, low-code, dessin, storyboard, photographie, animation, 3D, montage, modélisation

Outils :

Figma, Miro, Wordpress, HTML/CSS, Javascript (bases), Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere Pro, After Effect, Maya, IA générative

Soft skills :

Créativité, empathie, collaboration, esprit analytique, rigueur, curiosité

Langues :

Anglais courant (C1)

CENTRES D'INTÉRÊT

Art : dessin, cinéma, photo

Sport : running, callisthénie,

Autres : Échecs, lecture

Webdesigner, en reconversion après **10 ans d'expérience** dans l'animation 3D. Je conçois aujourd'hui des **expériences utilisateurs** fluides et des **interfaces** engageantes.

FORMATION

- **Titre professionnel Concepteur Designer UI (Bac+3)**

*De mars 2025 à août 2025 - **Activmedia** - À distance*

Formation complète de webdesign (design graphique, intégration low-code, Wordpress/Elementor, webmarketing).

Certification niveau 6, obtenue en octobre 2025.

Projet : création d'un site web pour un client fictif dans le sport et la nutrition (identité visuelle, UX/UI, intégration Wordpress/Elementor, stratégie digitale).

- **Bachelor Infographie 3D (Bac+3)**

*De 2012 à 2015 - **Bellecour École** - Lyon*

Études d'infographie 3D (animation, modélisation, rendering, VFX, photo, vidéo, montage).

Diplôme obtenu en 2015.

CERTIFICATIONS

- **Accessibility in practice - IxDF**
- **AI for designers - IxDF**
- **Google UX design - Coursera**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Animateur 3D**

*De 2016 à 2024 - **Teamto, 2d3d Animations, Mikros, Big Company, Superprod** - Valence, Paris, Angoulême*

Animation de personnages pour séries TV (Disney, M6, Netflix).

Compétences transférables vers l'UX/UI :

Maîtrise de logiciels complexes → Adaptation aux nouveaux outils
Compréhension du mouvement → Design d'interaction, transitions
Sens de la hiérarchie visuelle → Mise en page, structure
Créativité et sens esthétique → Interfaces attractives et cohérentes
Sens de la narration → Storytelling dans le parcours utilisateur
Réception du feedback et adaptation → Processus itératif et collaboratif. Gestion des contraintes techniques et des délais.