



Matthieu Bondon

WebDesigner UX/UI - Designer graphique

CDI, CDD, freelance - Disponible immédiatement

bondonmatthieu@gmail.com
+33 6 78 87 69 02
Mobilité : Bordeaux, Lyon
33 ans - Permis B
<https://bondonmatthieu.com>

COMPÉTENCES

UX/UI design :

UX research, personas, user journey, information architecture, prototypage, wireframes, tests utilisateurs, Design Thinking, maquettes haute fidélité, design system, responsive, accessibilité, identité visuelle

Divers :

Dessin, storyboard, photographie, animation, 3D, montage, intégration low-code, design graphique, gestion de projet

Outils :

Figma, Miro, Wordpress, HTML/CSS, Javascript (bases), Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere Pro, After Effect, Maya, IA générative

Soft skills :

Créativité, empathie, collaboration en équipe, esprit analytique, rigueur, curiosité

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : courant (C1)

Italien : intermédiaire (B2)

Après presque **dix ans d'expérience** professionnelle dans l'animation 3D, un **bilan de compétences** fin 2024 m'a permis une **reconversion** dans le design. Je conçois aujourd'hui des **expériences utilisateurs** fluides, des **interfaces** et des **designs** engageants.

FORMATION

- **Google UX design Certificate**

De septembre 2025 à novembre 2025 - Coursera - À distance
Formation complète d'UX/UI design (UX research, prototypage, wireframing, tests utilisateur, maquette, Design thinking). Certification obtenue en novembre 2025.

Projet : étude de cas d'une application mobile fictive de gestion d'un budget de groupe (de la recherche utilisateur au prototype haute fidélité).

- **Titre professionnel Concepteur Designer UI (Bac+3)**

De mars 2025 à août 2025 - Activmedia - À distance
Formation complète de webdesign (design graphique, intégration low-code, webmarketing). Certification niveau 6, obtenue en octobre 2025.

Projet : création d'un site web pour un client fictif dans le sport et la nutrition (identité visuelle, UX/UI, intégration Wordpress/Elementor, stratégie digitale).

- **Bachelor Infographie 3D (Bac+3)**

De 2012 à 2015 - Bellecour École - Lyon
Études d'infographie 3D (animation, modélisation, rendering, VFX, photo, vidéo, montage). Diplôme obtenu en 2015.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Animateur 3D**

De 2016 à 2024 - Teamto, 2d3d Animations, Mikros, Big Company, Superprod - Valence, Paris, Angoulême
Animation de personnages pour séries TV (Disney, M6, Netflix).

Compétences transférables vers le design :

Maîtrise de logiciels complexes → Adaptation aux nouveaux outils
Compréhension du mouvement → Design d'interaction, transitions
Sens de la hiérarchie visuelle → Mise en page, structure
Créativité et sens esthétique → Designs attractifs et cohérents
Sens de la narration → Parcours utilisateurs logiques, storytelling
Réception du feedback et adaptation → Processus itératif et collaboratif. Gestion des contraintes techniques et des délais.